



Théo BUFFET

Testeur QA



Profil

Je suis un jeune étudiant de 19 ans, actuellement en licence professionnelle (**Bac +3**), Métiers du jeu vidéo. Je suis à la recherche d'un stage de **Testeur QA** pour le **28 Mars 2022** au plus tôt, et pour une durée de minimum de 4 mois.



Langues



Français : Langue maternelle



Anglais : TOIEC : 930 pts (professionnel)



Allemand : A2 (Notions)



Contact



theobuffet.pro@gmail.com



06.18.82.66.01



13 Rue de Chanzy Nanterre 92000



Centres d'Intérêts



Jeux vidéo (Binding of Isaac Rebirth, Papers Please, Hadès, Céleste)



Musique (Rammstein, Lena Raine, C418, Darren Korb, ConcernedApe, Balavoine, Coeur de Pirate)



Badminton



Lecture (Game of Thrones, Lovecraft)



Expériences

Novembre 2021

Le Paradis Retrouvé

QA Testeur / Compositeur / Sound Designer

- Game Jam de **4 jours** sur le thème de création d'un jeu 2D
- Réflexion **Mécaniques** de Game Design
- **Test** de chaque build du jeu et **répertoire** de l'ensemble des **bugs** connus
- **Composition** Musique d'ambiance + Musique de Boss
- Modification et création de **sons originaux** correspondants à l'ambiance

Novembre 2021

Necro-Rage

QA Testeur / Sound Designer

- Game Jam de **46h** sur le thème «One's man trash is another man's treasure»
- Réflexion **Concept/gameplay**
- **Test Build** + **Bug Tracking**
- Modification et ajouts des sons

Octobre 2021

Ragnarök

QA Testeur / Game Designer

- Game Jam, création d'un **jeu de société** - 1semaine
- Réflexion **Concept/Mécaniques**
- **Test** différentes versions + **Rééquilibrage**
- **Création Plateau**, cartes, dés, pions et boîte de jeu en **version physique**

Juillet 2020 - Avril 2021

Paragon Drink

Développeur / Sound Designer

- Projet étudiant de jeu vidéo web de **Plateformes** et **Enigmes** sur l'environnement réalisé avec le framework **JavaScript** Phaser.io.

Août 2020

Ministères des Armées

Archiviste / Ressources humaines

- Travail d'été dans l'**administration** du GSPI, affecté aux dossiers de mutations des militaires en poste à l'étranger



Formations

Septembre 2021 - Actuellement

IUT Bobigny

LP MJV

- Licence Professionnelle, Métiers du Jeu Vidéo, **Option Game** et **Level Design**

Septembre 2019 - Juin 2021

IUT Champs-sur-Marne

DUT MMI

- Obtention du DUT métiers du multimédia et de l'Internet. **Parcours Développeur Web** et **Mobile** au 4ème Semestre.

Juin 2019

Lycée Agora Puteaux

Baccalauréat S

- Obtention du Baccalauréat Scientifique option SVT, spécialité Physique-Chimie



Compétences

Gestion de Projet :



Trello (Intermédiaire)



Suite Google (Maîtrise)

Sound Design :



Reaper (Intermédiaire)



FL Studio (Notions)

Bug Tracker :



Jira (Notions)



Mantis (Notions)

Développement :



Unity (Intermédiaire)



Unreal Engine (Notions)



GitHub (Intermédiaire)

Design :



Photoshop (Intermédiaire)



Illustrator (Intermédiaire)

Compétences :

- Équilibrage, Gestion de Difficulté, HTML/CSS
- Connaissances en Game et Level Design.
- Diplomatie, Autonomie, Travail d'équipe, Communication interpersonnelle.